

# Novinky v HALK – informace pro dozor a „rozhodčí“

Od ročníku 2016-17 dochází ke změně ve vyhodnocování výkonů v HALK, výsledky budou zpracovávány automaticky přímo z excelovských zápisů.

## Je tedy **NUTNÉ**:

- Pokud bude nutné do seznamu hráčů v PC na kuželně přidat hráče, vždy informujte o tomto kroku p. Němečka. Je nutné zadat u tohoto hráče správný formát jeho „registračního čísla“. Formát je **XXYZZ**, kde **X** je liga, **Y** je číslo družstva v dané lize a **ZZ** je číslo hráče v družstvu. Číslo hráče je třeba zadat Z o 1 větší, než je dosavadní nejvyšší číslo hráče v družstvu. U regi hráčů je formát **RXYZZ**.
- Jde-li o hráče, který jde z družstva v nižší soutěži do vyšší (např. z AO B do AO A) jako start náhradníka, je třeba jej zapsat do příslušného „A“ týmu a nepoužít jeho číslo z „B“ družstva!
- Pokud si někdo nebude vědět rady, radši prosím zavolejte p. Němečkovi o radu, než to „zmatlat a pokazit“ !!!!!!!!!!!!!
- Vždy na adresu [info@skpkuzelkyhk.cz](mailto:info@skpkuzelkyhk.cz) zaslat relevantní zápis z každého zápasu v HALK. Prosím nekomprimujte do archivů typu .zip, či .rar

**Novinkou je i spouštění běhu času hráči IHNE D po vydání pokynu ke hře!** Toto provedete současným stiskem zelených tlačítek „předvolba“ a „stop“. Po správném stisku se čas rozeběhne, kontrolou je blikající tečka na displeji.